

OTS 3B: PRAKTICKÉ ÚKOLY (ŠPANĚLŠTINA)

ÚKOL 1: MONITORING POMOCÍ FUNKCE ANNOTATE

V aplikaci Zoom použijte funkci sdílení obrazovky, na které bude vidět váš výukový materiál. Pomocí funkce Annotate do materiálu něco vepište/zvýrazněte část textu nebo proveďte jinou úpravu, kterou v lekci běžně potřebujete. Vytvořte a uložte snímek obrazovky, na kterém bude změna patrná, jak vidíte na obrázku níže. V průběhu online schůzky s vedoucím lektorem buďte připraveni vytvořený soubor sdílet a dále s ním pracovat s kolegy.



ÚKOL 2: MONITORING POMOCÍ PRÁCE VE SDÍLENÉM DOKUMENTU

Připravte si některý z Google nástrojů (např. dokument, list prezentace), vložte do něj ukázku poznámek/aktivit, které běžně používáte v lekci. V možnostech sdílení zvolte sdílení pomocí odkazu a ujistěte se, že všichni, s kým budete odkaz sdílet, mají status editora. V rámci online schůzky s vedoucím lektorem budete odkaz sdílet s ostatními v chatu.

https://docs.google.com/document/d/1OiDvE44iJDPLjPT4HwEIu_hPIregGyUR6uN9hQ0SBDw/edit?us p=sharing

Online vzdělávací program pro učitele jazyků Digitální dovednosti ve výuce (OTS)





ÚKOL 3: MONITORING VE SKUPINOVÝCH MÍSTNOSTECH

Práce ve skupinových místnostech vám umožňuje níže uvedené. Vyhodnoťte, co jsou příklady dobré práce se skupinovými místnosti a proč. V rámci online schůzky s vedoucím lektorem proberete svou volbu s ostatními účastníky.

- 1. Seskupování studentů cíleně či náhodně
- 2. Studenti mohou přivolat lektora do své skupiny
- 3. Možnost měnit složení již vytvořených skupin

4. Podpoření pocitu, že studenti opravdu pracují samostatně (tím, že do místností lze vstoupit jen na omezenou dobu aktivity a také s vypnutým mikrofonem a kamerou)

5. Studenti si mohou vybírat, do které místnosti vstoupí podle toho, jak se jim to hodí.

ÚKOL 4: PRÁCE S CLASSROOMSCREEN

Představte si, že učíte **unidad 4 z Aula Internacional Plus 3**. Na stránce <u>www.classroomscreen.com</u> vytvořte obrazovku, jejíž pozadí bude lekci tematicky odpovídat. Seznamte se s funkcí timer (časovač), nastavte čas, který studentům zadáte ke zvládnutí aktivity **2A na straně 54** a vyberte zvuk, který konec aktivity oznámí. Vytvořte a uložte printscreen, který budete s ostatními sdílet v rámci online ověření. Prozkoumejte další nástroje, které stránka nabízí, a vyberte si jeden další, který bude pro vaše online lekce nejpřínosnější.

